Excitebike

Grundlegende Steuerung

Motocross-Steuerung	✚
Beschleunigen	A
Turbo	B
Spiel starten/Spiel pausieren/ Fortsetzen	START
Menü-Navigation	SELECT

Nach links lenken	Drücke ✚, um nach links zu lenken.
Nach rechts lenken	Drücke ✚, um nach rechts zu lenken.
Vorderrad anheben	Drücke ✚, um auf dem Boden oder in der Luft das Vorderrad anzuheben.
Vorderrad absenken	Drücke ✚, um im Sprung das Vorderrad abzusenken.
Turbo	Drücke B, um den Turbo einzusetzen. Die Maschine erhält einen zusätzlichen Schub, und du wirst schneller. Wenn du ihn jedoch zu oft einsetzt, wird dein Motor überhitzen und du wirst kurzzeitig stehenbleiben. Sei also vorsichtig.
Beschleunigen	Halte A zum Beschleunigen gedrückt und lasse zum Bremsen los.

2 Spielstart

Drücke auf dem Titelbildschirm SELECT, um einen Spielmodus auszuwählen. Drücke anschließend START zum Bestätigen.



SELECTION A (Spielmodus A)	Ein Einzelrennen gegen die Uhr. Wähle eine Strecke aus, auf der du fahren möchtest.
SELECTION B (Spielmodus B)	Tritt auf einer Strecke deiner Wahl gegen Rivalen an.
DESIGN (Strecke erstellen)	Entwirf deine eigene Strecke, auf der du anschließend Rennen fahren kannst.

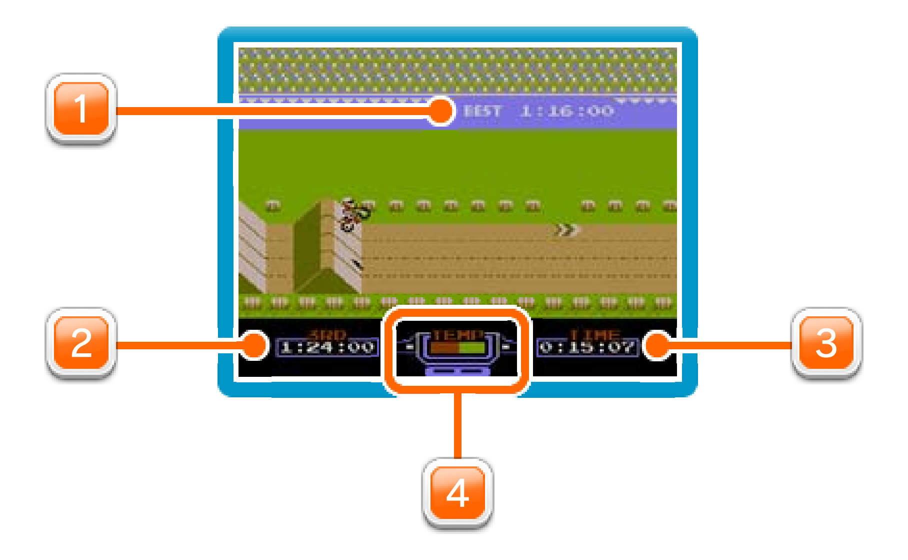
Grundlagen des Spiels



Versuche die Poleposition zu erreichen, während du auf der Strecke heizt. Du musst in der Qualifikationsrunde mindestens Dritter werden, um am Hauptrennen teilnehmen zu können. Wähle eine Qualifikationsrunde der Strecken eins bis fünf aus und qualifiziere dich dann fürs Hauptrennen. Wenn du das Hauptrennen als Dritter oder besser abschließt, erreichst du die nächste Runde. Je höher die Streckennummer, umso höher ist der Schwierigkeitsgrad.

✦ Wenn du auf der fünften Strecke mindestens Dritter wirst, fährst du das Rennen anschließend erneut.

4 Spielbildschirm



1. Bestzeit
2. Qualifikationszeit
3. Deine Zeit
4. Temperaturanzeige

5 Techniken

Streckenführung beachten



Behalte eine hohe Geschwindigkeit bei, indem du auf der Strecke bleibst. Versuche, schwieriges Gelände zu meiden, da es dich langsamer macht.

Sprünge

Halte gedrückt, um in der Luft dein Vorderrad anzuheben, wodurch dein Sprung höher aber kürzer wird. Senke im Gegensatz dazu mit dein Vorderrad ab, um niedriger, aber weiter zu springen.

Setze diese Techniken taktisch ein, um deine Zeit um Sekundenbruchteile zu verbessern.

Turbo

Setze mit B den Turbo ein, um einen Blitzstart hinzulegen oder mit dem nötigen Schwung über Hindernisse zu gelangen.

Abkühlfelder

Wenn du über Abkühlfelder fährst, sinkt die Temperatur deines Motors, wodurch du ein Überhitzen verhindern kannst.

Rivalen

Rivalen versuchen Lücken auf der Strecke zu meiden, also pass auf, dass du sie nicht rammst. Du kannst außerdem Rivalen von der Maschine holen, indem du deren Vorderrad mit deinem Hinterrad berührst.

6 Design-Modus



Im Design-Modus kannst du unter anderem Hindernisse einbauen und die Anzahl der Runden anpassen, um deine eigene originelle Strecke zu erstellen.

● Menü-Navigation

Wähle auf dem Titelbildschirm DESIGN aus, um die folgenden Optionen anzuzeigen:

✦ Wenn du RESET (Zurücksetzen) auswählst und START drückst, wird der Design-Modus beendet und alle nicht gespeicherten Daten gehen verloren.

✦ Wenn du PLAY MODE A oder B (Spiele im Modus A oder B) auswählst, bevor du eine Strecke erstellt hast, fährst du auf einer endlosen Strecke.

PLAY MODE A	Versuche dich an einem Einzelrennen auf deiner erstellten Strecke.
PLAY MODE B	Fordere Rivalen auf deiner eigenen Strecke heraus.
DESIGN	Erstelle eine neue Strecke.
SAVE (Speichern)	Speichere deine erstellte Strecke.
LOAD (Laden)	Lade eine gespeicherte Strecke.
RESET	Kehre zum Titelbildschirm zurück.

● Eine Strecke erstellen

Wähle im Design-Modus eines der 19 (A-S) Hindernisse aus und bewege deine Maschine zu der Stelle, wo du es auf der Strecke platzieren möchtest. Willst du ein Hindernis entfernen, wähle es zuerst aus. Lösche es, indem du mit dem Cursor CL (Löschen) anwählst und dann B

drückst. Wähle END (Ende) aus, um das Bearbeiten der Strecke abzuschließen und lege zuletzt die Rundenanzahl fest.

Steuerung im Design-Modus

Hindernis auswählen	✚
Rundenanzahl festlegen	✚
Motorrad bewegen	A
Bestätigen/ Rundenanzahl ändern	B

7 Speichern



Wähle im Design-Modus SAVE aus, um deine erstellte Strecke zu speichern. Du kannst nur eine Strecke speichern, eine bereits vorhandene Strecke wird gelöscht. Einmal gelöschte Daten gehen dauerhaft verloren, also sei bitte vorsichtig.